

# Technicko-metodické zabezpečení tvorby ontologického modelu v prostředí Modelio

Kontrolní den

4IT458 Procesní řízení veřejné správy (LS 2017)

Tým 2 Antonín Pražský, Veronika Kondáčová, Jiří Charvát

# Obsah

- Úvod
  - Co je naše téma
- Kde jsme
  - Co jsme zatím udělali
- Jaké máme problémy
  - Na co jsme zatím nepřišli
- Kam se chceme dostat
  - Co dál budeme dělat
  - Co bude naším finálním výstupem

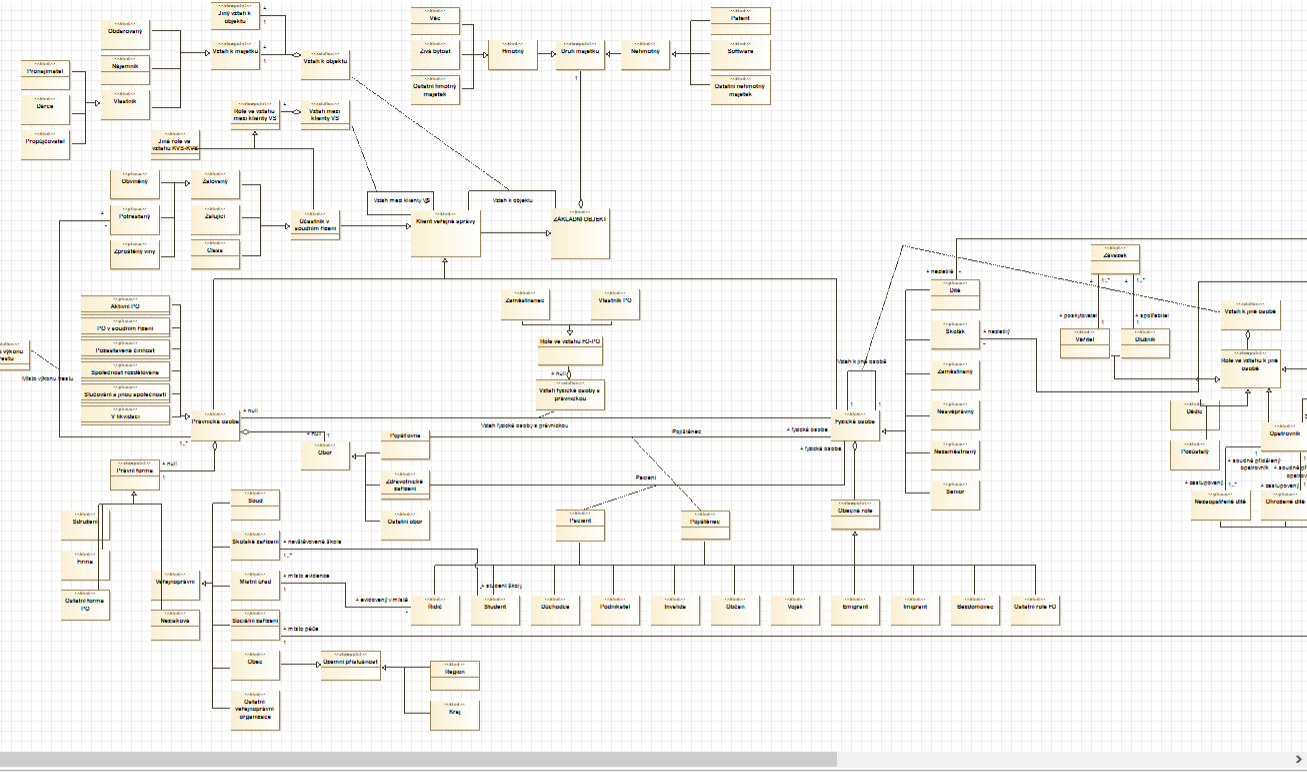


Model

- Ukázkový projekt
  - Ontologický model
    - ZÁKLADNÍ OBJEKT
      - Klient veřejné správy
      - Druh majetku
      - Vztah k objektu
      - Fyzická osoba
      - Obecná role
      - Student
      - Důchodce
      - Podnikatel
      - Invalida
      - Ridič
      - Občan
      - Voják
      - Emigrant
      - Imigrant
      - Bezdomovec
      - Ostatní role FO
      - Senior
      - Nezaměstnaný
      - Nesvéprávný
      - Zaměstnaný
      - Školák
      - Dítě
      - Pojštěnec
      - Pacient
      - Vztah k jiné osobě
      - Role ve vztahu k jiné osobě
      - Dlužník
      - Věřitel
      - Závazek
      - Dědic
      - Pozůstalý
      - Opatrovník
      - Rodič
      - Manžel/ka
      - Registrovany/á partner/ka
      - Potomek
      - Nezapaťený dítě
      - Ohořený dítě
      - Dítě v pēci rodičů
      - Dítě v pēstounské pēci
      - Dítě k adopci
      - Osvojenec
      - Dítě v ústavní pēci
      - Osvojitel
      - Vztah rodič-potomek
      - Manželský pár
      - V rozvodovém řízení
      - Rozvedený
      - Sezdaný
      - Právnícká osoba
      - Vztah fyzické osoby s právníckou
      - Role ve vztahu FO-PO
      - Zaměstnanec

Role\_a\_pohledy\_na\_klienta\_celstvy

- Select
- Marquee
- Smart links
- Class model
  - Interface
  - Class
  - Attribute
  - Operation
  - Raised Exception
  - Association
  - Aggregation
  - Composition
  - N-ary Association
  - Generalization/Realization (auto)
  - Generalization
  - Interface Realization
  - Data Type
  - Enumeration
  - Enumeration Literal
  - Signal
  - Class Association
  - Template
  - Parameter
- Component model
- Instance model
- Imports links
- Information Flows
- Common
- Free drawing



Role\_a\_pohledy\_na\_klienta\_celstvy (ClassDiagram)

Outline Audit Link Editor Diagrams Script Properties

Element	Value
UML - ClassDiagram	Modeler Module

Property	Value
Name	Role_a_pohledy_na_klienta_celstvy
Owner	ontologický model

# Co jsme zatím udělali

- Základy Modelia
  - Projekt
  - Pracovní prostor
- Tvorba prvků ontologického modelu v Modeliu
  - Diagram tříd
  - Stavový diagram
  - Přiřazování stereotypů
  - Generalizační množiny
- Nakonfigurovaná šablona pro Modelio pro ontologický model
  - Nadefinovány stereotypy ontologického modelu
  - Upravené defaultní zobrazování tříd (zobrazení stereotypu)
  - Upravené defaultní zobrazování přechodů u životních cyklů (*událost/akce*)
- Překreslený model týmu 8 předchozí generace (LS 2016) pro tým 5
  - *Analýza potřeby ontologického zmapování oblasti fyzického prostředí a související legislativy*

# Co jsme zatím udělali

## Technicko-metodické zabezpečení tvorby ontologického modelu v prostředí Modelio 3.6.0

Dokument	Změna	Obsah
<b>Modelio obecně</b>		
<a href="#">Vytvoření nového projektu</a>	5. 3. 2017	Jak vytvořit nový projekt, správa pracovního prostoru.
<b>Tvorba základních prvků ontologického modelu v Modeliu</b>		
<a href="#">Diagram tříd (Class Diagram)</a>	8. 3. 2017	Vytvoření diagramu tříd, vztahy mezi třídami, asociační třída.
<a href="#">Stereotypy</a>	5. 3. 2017	Definice vlastních stereotypů, přiřazení stereotypů k elementům.
<a href="#">Stavový diagram (State Chart/State Machine)</a>	6. 3. 2017	Modelování životního cyklu, definování událostí a akcí.
<b>Specifika ontologického modelu v Modeliu</b>		
<a href="#">Šablona projektu pro ontologický model</a>	8. 3. 2017	V současnosti obsahuje ukázkový projekt používaný pro tvorbu těchto návodů. V budoucnu bude obsahovat šablonu projektu pro tvorbu ontologického modelu.
<a href="#">Generalizační množiny</a>	6. 3. 2017	Tvorba generalizačních množin.
<a href="#">Specifika, která náš tým řeší</a>	16. 3. 2017	Věci, které se nám zatím nepovedlo vyřešit. Pokud na ně přijdete, dejte nám prosím vědět.
<b>Překreslené verze ontologického modelu v Modeliu 3.6.0</b>		
<a href="#">Model týmu 8 předchozí generace z LS 2016</a>	26. 3. 2017	<i>Analýza potřeby ontologického zmapování oblasti fyzického prostředí a související legislativy</i>
<b>Ostatní</b>		
<a href="#">Prezentace našeho týmu ze cvičení</a>	26. 3. 2017	Zde najdete jednotlivé podkladové prezentace, které náš tým prezentoval na cvičeních.

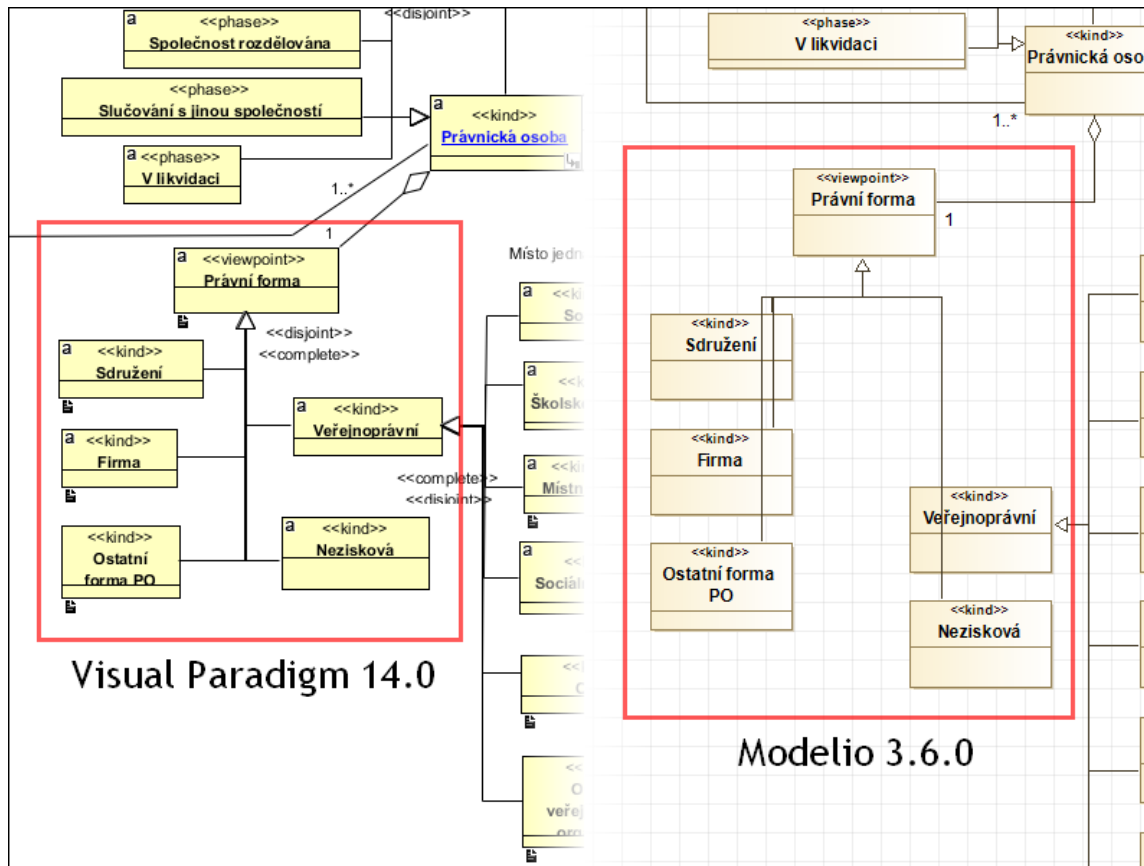
Uvedené postupy čerpají z dokumentu [Metodika analýzy životních situací a Ontologického modelu on-line](#).

Toto jsou stránky týmu 2 z předmětu 4IT458 Procesní řízení veřejné správy (LS 2017). Seznam změn.  
Připomínky a náměty pište do skupiny [Tvorba ontologického modelu v prostředí Modelio](#) nebo na e-mail [xpraa05@vse.cz](mailto:xpraa05@vse.cz).

<http://4it458.winphonew.eu/>

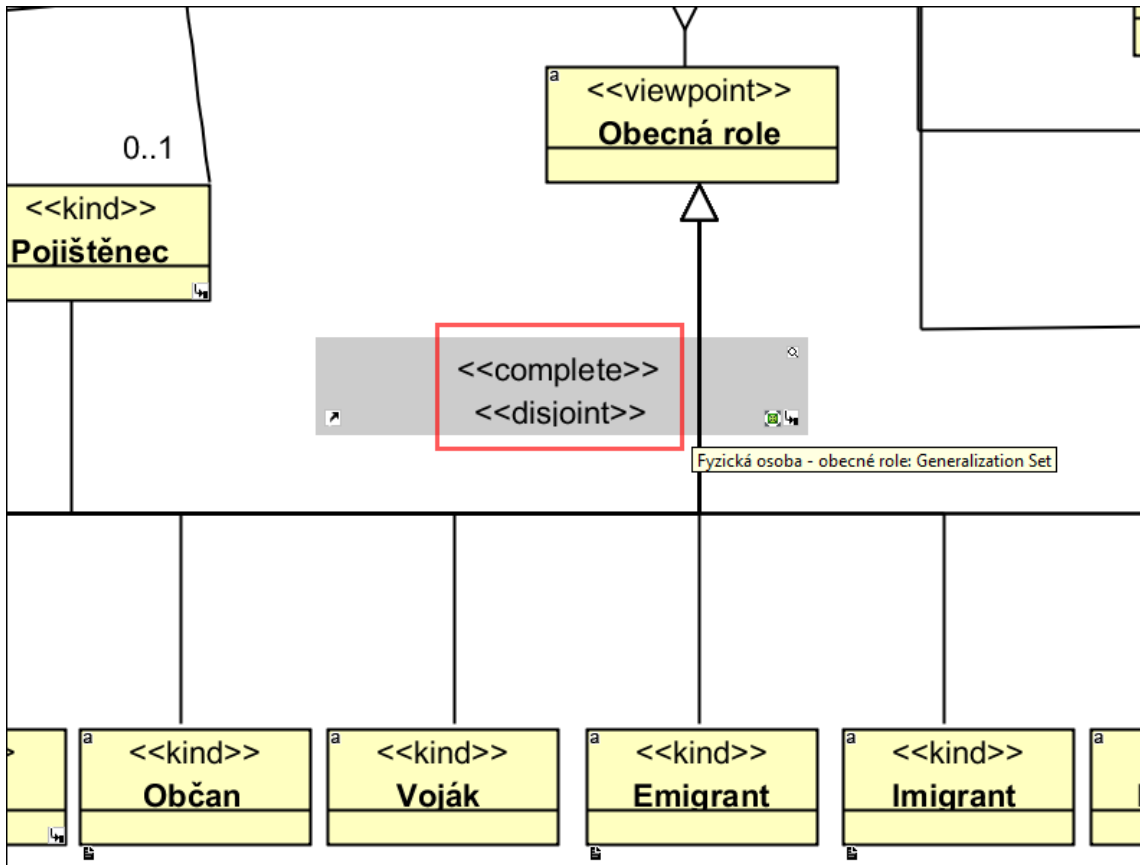
# Na co jsme zatím nepřišli

- Chybné zobrazení šipek u generalizačních množin
  - Při vytváření generalizačních množin se šipky zobrazí v Modeliu správně, jen pokud jsou u všech tříd připojeny pouze seshora nebo zezdola nebo pouze zleva nebo zprava. Jakmile je kterékoliv třída v generalizační množině připojena jinak (například nadřazená zezdola a podřazené zleva a zprava, šipky se zobrazí špatně).



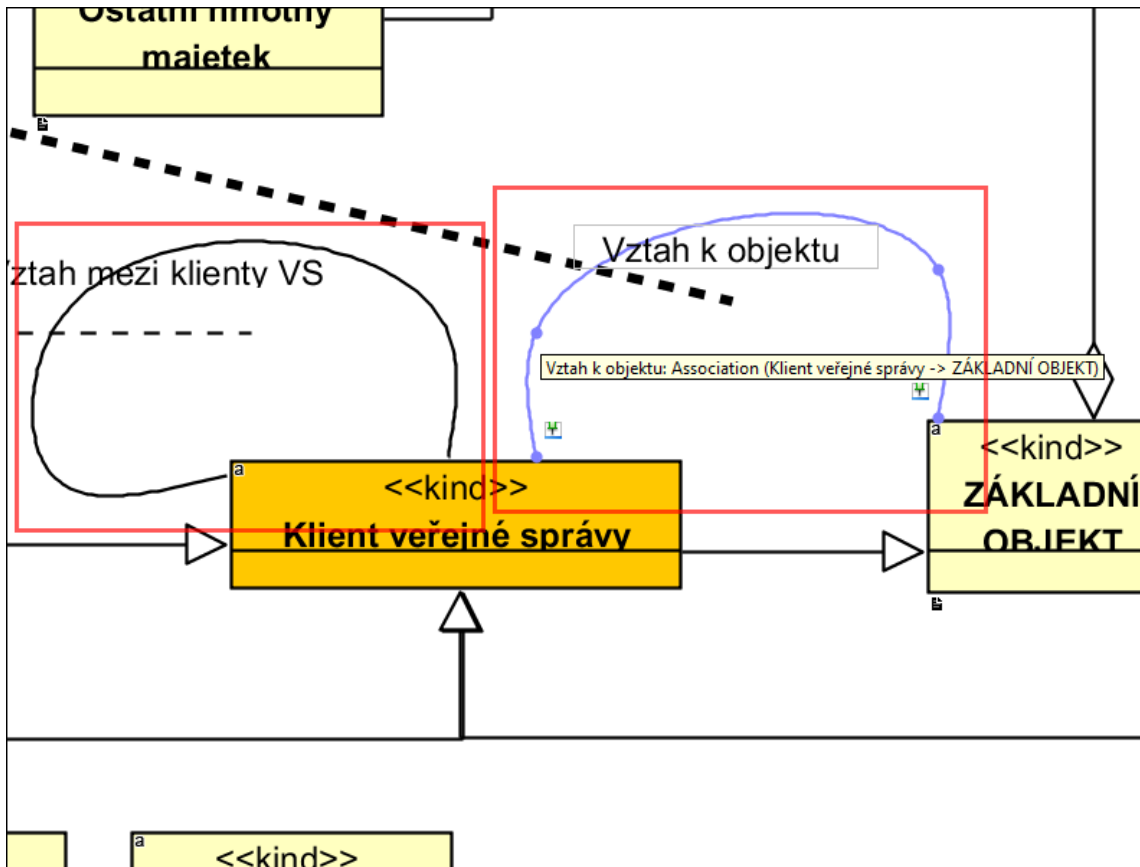
# Na co jsme zatím nepřišli

- Zobrazení stereotypů u generalizačních množin
  - Jak je v Modeliu zobrazit?



# Na co jsme zatím nepřišli

- Asociace mezi třídami vyjádřená křivkou (obloukem)
  - (I u přechodů mezi stavy v životních cyklech)
  - Umí Modelio kreslit křivky?





# Na co jsme zatím nepřišli

- Lze v Modeliu přejít ze zobrazeného diagramu tříd rovnou na diagram životního cyklu vybraného objektu přímo z tohoto diagramu tříd?
  - Zatím nejkratší cesta: Vybraný objekt lze v diagramu označit a použít *Ctrl+Enter*, čímž se objekt také označí vlevo v hierarchii projektu, odkud ho lze rozkliknout a potom otevřít jeho existující životní cyklus.

# Co budeme dál dělat

- Rozšíření návodů
  - Sdílení projektu (celého pracovního prostoru × vybraného projektu × vybraného modelu z projektu)
  - Různé způsoby exportu a publikace modelu
    - + Import projektu × modelu
  - Odpovědi na dříve uvedené problémy
- Další spolupráce s ostatními týmy
  - Řešení problémů týmů v souvislosti s modelováním v Modeliu
    - Odpovídání na dotazy
  - Úpravy výchozího modelu podle požadavků
  - Přizpůsobování šablony projektu ontologického modelu
- Příprava finálního výstupu (viz dále)

# Co bude naším výstupem

- Dokument s metodologií tvorby ontologického modelu v Modeliu
  - Kromě praktických návodů bude obsahovat další teoretické informace (sdílení projektu v Modeliu, verze Modelia a kompatibilita projektů, řešení problémů, případné námi nevyřešené problémy, ...)
  - PDF
- Šablona projektu v Modeliu pro tvorbu ontologického modelu
- Ukázková překreslení ontologického modelu

# Diskuse

Děkujeme za pozornost